

Vielfalt in Studium und Lehre

Roboter spielt Tic Tac Toe

Fachbereich/Studiengang:

FBI / Informatik M.Sc.

Leitung:

Prof. Heinsohn / Ingo Boersch

Teilnehmer der Projektkonferenz:

Patrick Rutter

Projektbeschreibung:

Im Rahmen einer aktuellen Masterarbeit zum Thema Human Robot Interaction wird einem NAO Roboter die Fähigkeit verliehen, Tic Tac Toe mit einem menschlichen Gegenspieler zu spielen. Ziel der Arbeit ist es den Roboter als gleichwertigen Spielteilnehmer umzusetzen, der selbstständig die Spielsituation erkennt, bewertet und entsprechende Züge ausführt.

Kernaspekte sind die Entwicklung einer Spielstrategie basierend auf dem Spielverlauf, das ausführen eigener Züge und die Kommunikation mit dem menschlichen Spieler.

Ein erster Zwischenstand ermöglicht bereits das Spiel gegen den Roboter auf einem Touchscreen.

Was bringt euch die Projektarbeit?

- Erfahrungen Umgang mit Roboter-Motorik
- praktische Kenntnisse Python
- Verständnis für die Herausforderungen und Lösungsansätze in der Robotik

