

International Media Camp - Mythologie und Kreaturen

Fachbereich/Studiengang:

Fachbereich Informatik und Medien / Informatik und Applied Computer Science

Leitung:

Prof. Urban / Prof. Kim

Teilnehmer der Projektkonferenz:

Felix Kroischke

Projektbeschreibung:

Q L J & S R N

Das International Media Camp ist ein kooperatives Projekt mit der »School of Creative Industries« an der »University of the West of Scotland« (UWS), das bereits seit sechs Jahren einmal jährlich stattfindet. Das Projekt beinhaltet drei Phasen: zuerst werden die Teams zusammengestellt (Team Building Prozess), um dann an der Ausdifferenzierung des Hauptthemas Mediengestaltung in Unterprojekten zu arbeiten. Nach dem theoretischen Input an der THB beginnt die Feldforschung in Deutschland: es wird fotografiert, gefilmt, gezeichnet, Geschichten geschrieben, vertont, ..., um „cross mediales“ Material zu sammeln. Zurück in der Heimat arbeiten die Studierenden gemeinsam über das Internet an ihren Projekten weiter. Darüber hinaus bereiten sie die dritte Phase vor, die die Feldforschung in Schottland sowie die finale Präsentation in Brandenburg beinhaltet.

8 U J _ J Q N

Wollt ihr mal etwas Anderes erleben als nur Erfahrungsberichte oder Fotoserien? Dann schaut doch mal auf dem Link projectcravingvoid.de/creatures vorbei. Euch erwarten selbstproduzierte Hörbücher und allerlei Infos zu verschiedenen Wesen der deutschen und schottischen Mythologie. Habt ihr schon mal was vom Gluhschwanz gehört? Wollt ihr wissen, warum schottische Kinder immer vor dem Brollachan gewarnt wurden? Oder wollt ihr einfach nur erfahren, was man in einem Studienprojekt noch so alles anstellen kann? Dann seid ihr

dort richtig! Übrigens: Ob Englisch oder Deutsch - ihr habt die Wahl. ;)

Was bringt euch die Projektarbeit?

- Wissen über eine neue Kultur und ein neues Thema
- Auslandserfahrung
- Spaß

Was bedeutet Studienerfolg für Euch und welchen Beitrag kann Projektarbeit dabei leisten?

Studienerfolg bedeutet:

- Spaß
- Kommunikation
- neue Ideen
- Ausprobieren
- über den Tellerrand schauen

Beitrag der Projektarbeit:

- Ideen/Vorlagen für spätere Projekte
- Grundlage für Fortführungen
- Vielfältigkeit
- Nützlichkeit/publizierbare Ergebnisse



